

# VERTEX

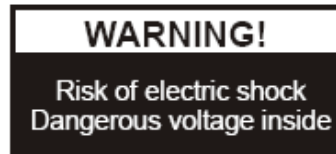
เครื่องฉายภาพสามมิติ

Model DS-410



คู่มือการใช้งาน

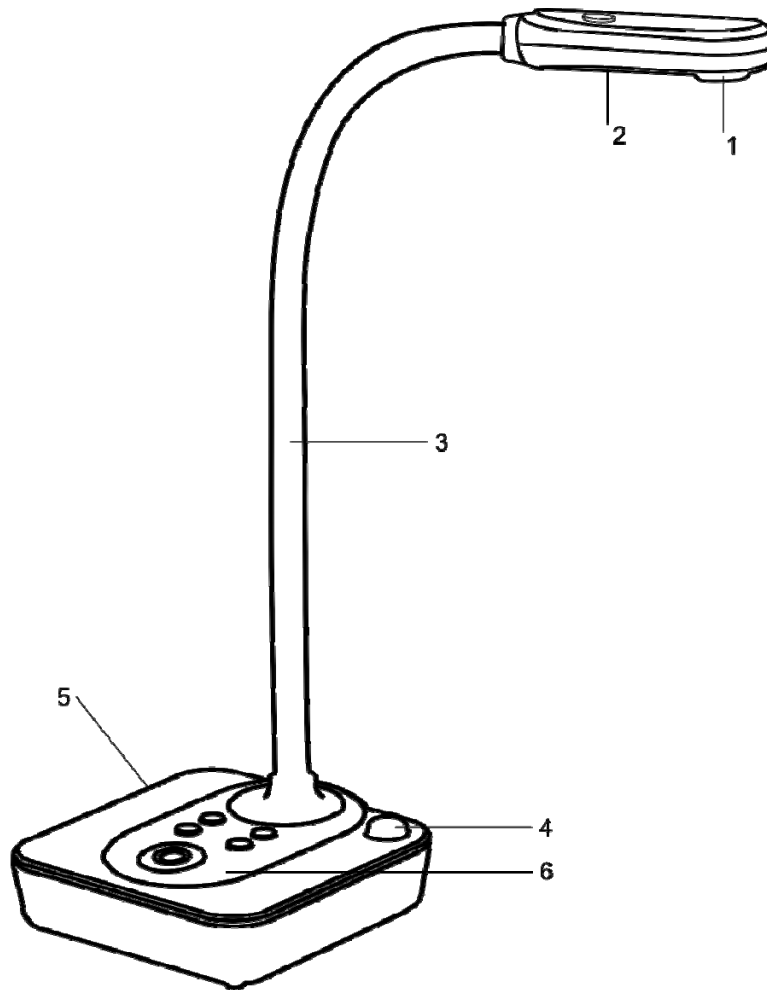
## ข้อควรระวังเบื้องต้น



คำเตือน : กรุณาอ่านอย่างละเอียดก่อนการใช้งาน

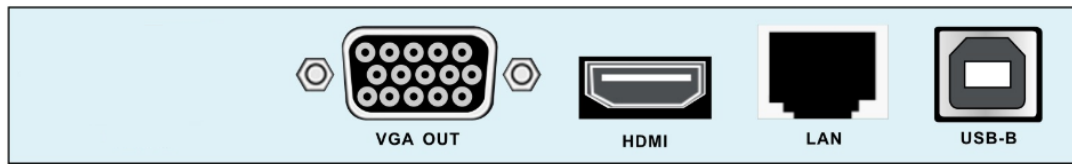
- ◆ ใช้เครื่องฉายภาพสามมิติ ภายใต้เงื่อนไขทางไฟฟ้าตามที่กำหนดเท่านั้น.
  1. อย่าวางเครื่องบนพื้นที่ไม่มั่นคง ตัวเครื่องอาจตกลงเสียหายได้
- ◆ อย่าใช้งานเครื่องใกล้สภาพแวดล้อมที่มีความร้อนสูง หรือใกล้เปลวไฟ
- ◆ อย่าใช้งานเครื่องใกล้น้ำ
- ◆ เก็บตัวเครื่องให้ไกลจากสารประเภทกรด หรือด่างเข้มข้น
- ◆ อย่าใช้เครื่องในสภาพแวดล้อมที่มีความชื้นสูง หรือสภาพที่มีฝุ่นจำนวนมาก
  1. สภาพแวดล้อมที่เหมาะสมแก่การใช้งาน
    - อุณหภูมิ :  $0^{\circ}\text{C}$ -- $45^{\circ}\text{C}$  ( $32^{\circ}\text{F}$ - $113^{\circ}\text{F}$ )
    - ความชื้น : น้อยกว่า 75%
- ◆ ก่อนทำความสะอาดตัวเครื่องต้องถอดปลั๊กออกก่อนเสมอ
- ถ้าพบความผิดปกติของเครื่อง เช่น มีกลิ่น ค้อน ให้ถอดปลั๊กออกทันทีแล้วรีบติดต่อช่างผู้ชำนาญการหรือศูนย์บริการ VERTEX Tel 02-938-1051
- ◆ ควรถอดปลั๊กเมื่อไม่ได้ใช้งาน

# 1. PARTS AND FUNCTIONS ( ส่วนประกอบของเครื่อง )



- 1 หัวกล้อง
- 2 ไฟส่องสว่างชนิด LED
- 3 แขนหัวกล้อง
- 4 ปุ่มรับสัญญาณ รีโมท
- 5 แผงด้านข้าง
- 6 แผงควบคุม

## 2.INPUTS AND OUTPUTS ( ช่องต่อสัญญาณ เข้า และ ออก )



1.VGA OUT : VGA(RGB) signal output(15 pin D-SUB).

2.HDMI :HDMI signal output

3.LAN : Network connection

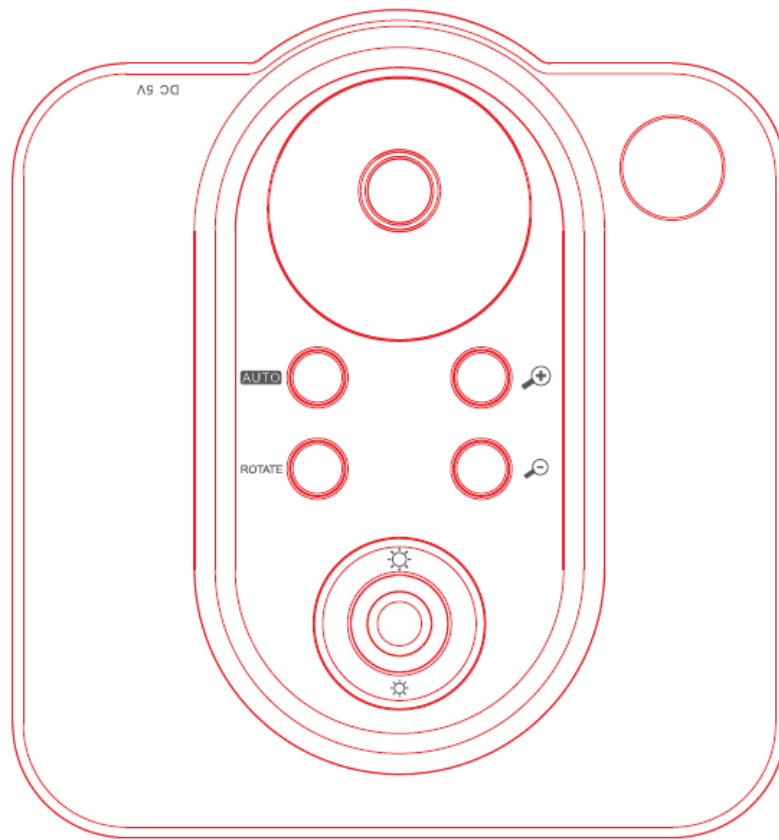
4.USB-B : USB slave, used to connect with PC

5.USB : USB host, used to connect with USB mouse or USB memory stick.

**Note 1** : สัญญาณ **VGA** และ สัญญาณ **HDMI** ไม่สามารถแสดงออกพร้อมกันได้ กรุณาเลือกสัญญาณที่ท่านต้องการให้เครื่องแสดงออก โดยเลือกกดที่ รีโมทควบคุมปุ่ม **VGA / HDMI**

**Note 2** : เครื่องอาจจะไม่สามารถใช้งานได้ดีกับ **HDMI** ที่ **Version** ต่ำกว่า **1.3**

### 3.Control Panel



1. **AUTO** : ปรับแสงสีขาวและความคมชัดอัตโนมัติ
2. **ROTATE** : หมุนภาพ(90°,180°,270°)
3. **BRIGHT+/-** : ปรับความสว่างของภาพ.
4. **ZOOM+/-** : การซูมขยายภาพ.
5. **POWER** : เปิด / ปิด เครื่อง

## 4.REMOTE CONTROL




























- 1.POWER : กดเพื่อ Standby เครื่อง และกดค้างไว้ 3 วินาที เพื่อ เปิด / ปิดเครื่อง
- 2.PC : N/A
- 3.CAM : เพื่อกลับไปยังสัญญาณจากห้วงกล้อง
- 4.Settings : การตั้งค่า
- 5.ARROWS : เลื่อนลูกศร
- 6.OK : ยืนยัน
- 7.CURSOR : เปิดใช้ Cursor Mode
- 8.BACK : ย้อนกลับ

9.Record	: N/A
10.Auto	: ปรับแสงสีขาว และ ความคมชัดอัตโนมัติ.
11.Save	: บันทึกภาพลงในหน่วยความจำภายในตัวเครื่อง หรือ หน่วยความจำภายนอก (กรณีที่มีการเชื่อมต่อหน่วยความจำภายนอกอยู่ ภาพจะถูกบันทึกลงในหน่วยความจำภายนอกโดยอัตโนมัติ)
12.RECALL	: แสดงภาพที่ถูกบันทึกไว้
13.Del	: ลบภาพที่บันทึกไว้
14.B/W	: เปลี่ยนเป็น Mode ภาพ ขาวดำ
15.T/P	: เลือกเปลี่ยน ระหว่าง text and picture.
16.Mir	: เพื่อกลับภาพจากซ้ายไปขวา
17.Neg	: เปลี่ยนเป็น Mode Positive / Negative
18.Split	: การแบ่งจอภาพ
19.Zoom+/-	: ซูมขยายภาพ
20.Frz	: Function การหยุดภาพชั่วคราว
21.Bright+/-	: ปรับความสว่างของภาพ
22.Rotate	: หมุนภาพ (90°,180°,270°).
23.Focus+/-	: N/A
24.TITLE	: Function การทำ Title
25.PIP	: Function การทำภาพซ้อนภาพ

## 5. คำอธิบายฟังก์ชันการใช้งานต่างๆ

การใช้งานของฟังก์ชันต่างๆของเครื่อง D-4135 จะปรากฏขึ้นเมื่อเชื่อมต่อ USB Mouse เข้าที่ช่องต่อ USB ด้านหลังเครื่องฉายภาพสามมิติ แล้ว Click Mouse ด้านซ้าย จะปรากฏปุ่มต่างๆขึ้นดังนี้

-  : เมื่อเลือกที่ปุ่มนี้ เป็นการเลือกการทำงานเข้าสู่ฟังก์ชัน WhiteBoard ซึ่งระบบจะทำการหยุดภาพไว้ชั่วคราว หากต้องการกลับสู่ Mode ภาพจากห้วงกล้องปกติให้เลือกที่ปุ่ม .
-  : เมื่อเลือกปุ่มนี้ ฟังก์ชันปากกาสีต่างๆ จะปรากฏขึ้นให้ท่านเลือกได้ 3 สี เพื่อใช้ขีดเขียนเน้นข้อความ ทั้งนี้ภาพที่ถ่ายจากห้วงกล้องจะถูกหยุดไว้ชั่วคราวเมื่อท่านเลือกสีของปากกา ท่านสามารถกลับสู่ภาพปกติจากห้วงกล้องได้โดยการกดปุ่ม   
 Yellow,  Red,  Blue.
-  : ปุ่มนี้เป็น ฟังก์ชันสำหรับใช้ลบข้อความที่เขียน โดยสามารถเลือกการลบได้ 2 แบบ  
 : ลบเฉพาะตำแหน่ง  : ลบทั้งหมด.
-  : เลือกปุ่มนี้เพื่อใช้เลือกความหนาของเส้นปากกา โดยสามารถเลือกได้ 3 ขนาด  
 บาง,  หนาปานกลาง,  หนามาก
-  : เลือกเพื่อบันทึกรูปแบบเป็นภาพนิ่ง.
-  : เลือกเพื่อเริ่มบันทึกภาพเคลื่อนไหวเป็น File วิดีโอ เลือกอีกครั้งเพื่อหยุดบันทึก.
-  : เลือกเพื่อ เลือก File รูป หรือ วิดีโอ ที่บันทึกไว้ , กดปุ่มนี้อีกครั้งเพื่อกลับสู่ภาพจากห้วงกล้องเครื่องฉายภาพสามมิติปกติ และหากต้องการลบรูปที่เลือกให้กด Mouse ด้านซ้ายค้างไว้ 3 วินาที
-  : เลือกเพื่อหมุนภาพ (90°,180°,270°)
-  : เลือกเพื่อเข้าสู่เมนูควบคุม.  
  : เลือกเพื่อซูมขยายภาพ  
  : เลือกเพื่อปรับเพิ่ม ลด แสง  
  : เลือกเพื่อปรับความคมชัด (โฟกัส) แบบละเอียด





: เลือกเพื่อปรับความคมชัด (โฟกัส) แสง แบบอัตโนมัติ



: เลือกเพื่อเปิดปิดไฟส่องสว่าง.



: เลือกเพื่อกลับภาพซ้ายขวา



: เลือกเพื่อแสดงภาพใน Mode Positive / Negative



: เลือกเพื่อหยุดภาพชั่วคราว หรือ แช่ภาพ



: เลือกเพื่อทำการแปลงภาพ.



: ฟังก์ชันการกำ Title

โดยมีปุ่มฟังก์ชันที่สามารถปรับ Mode การกำ Title ได้อีก 4 แบบ:



: ขยายขนาดพื้นที่การกำ Title



: ลดขนาดพื้นที่การกำ Title



: ปรับตำแหน่งการกำ Title



: การกำ ภาพซ้อนภาพ



: กลับไปหน้าเริ่มต้น multimedia system.

## 6. SETTING (การตั้งค่า)

### 1. ตัวเครื่อง



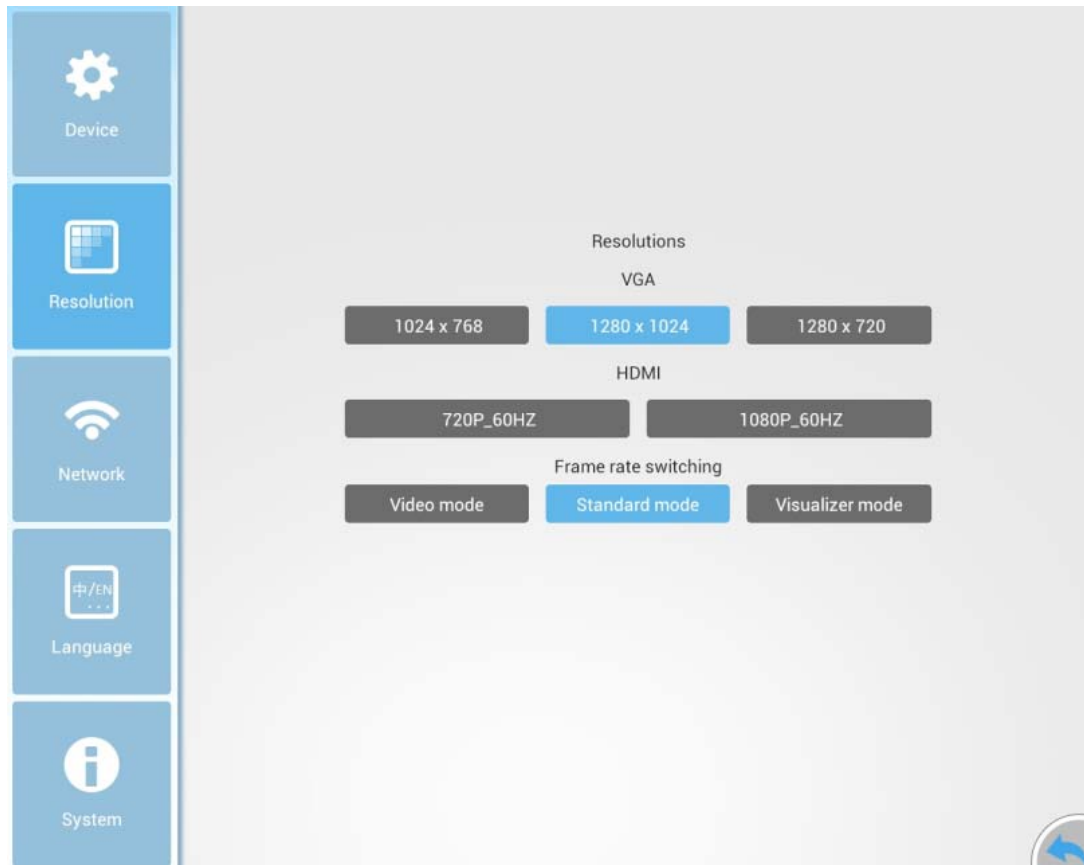
Name: แสดง SSID ของเครื่องฉายภาพสามมิติ VERTEX DS-410.

USB Mode: เปิดใช้ Mode เพื่อให้สามารถ Download ภาพที่บันทึกไว้ ลงในเครื่องคอมพิวเตอร์

Factory Mode: เลือกเพื่อปรับค่าต่างๆของเครื่องฉายภาพสามมิติ (กรุณาติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อการตั้งค่าที่ถูกต้อง)

Volume: ปรับความดังของเสียง

## 2. ความละเอียด

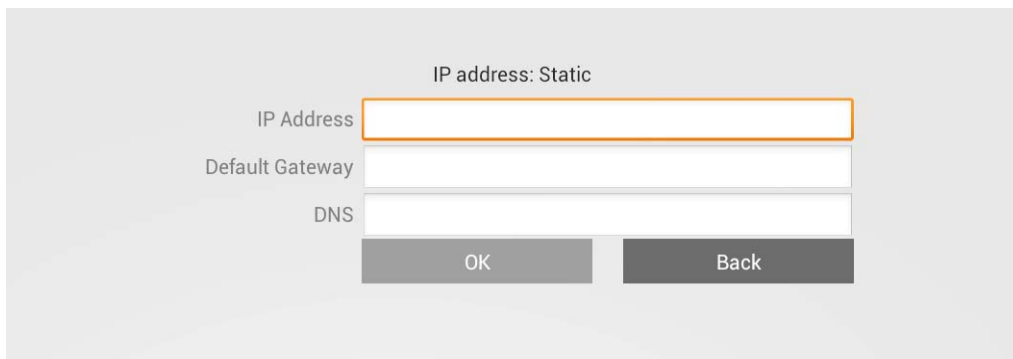


เลือก การแสดงผลความละเอียดที่เหมาะสม เครื่องฉายภาพสามมิติ จะ เริ่มต้นใหม่โดยอัตโนมัติ หลังปรับค่าความละเอียด

### 3. Network (เครือข่าย)

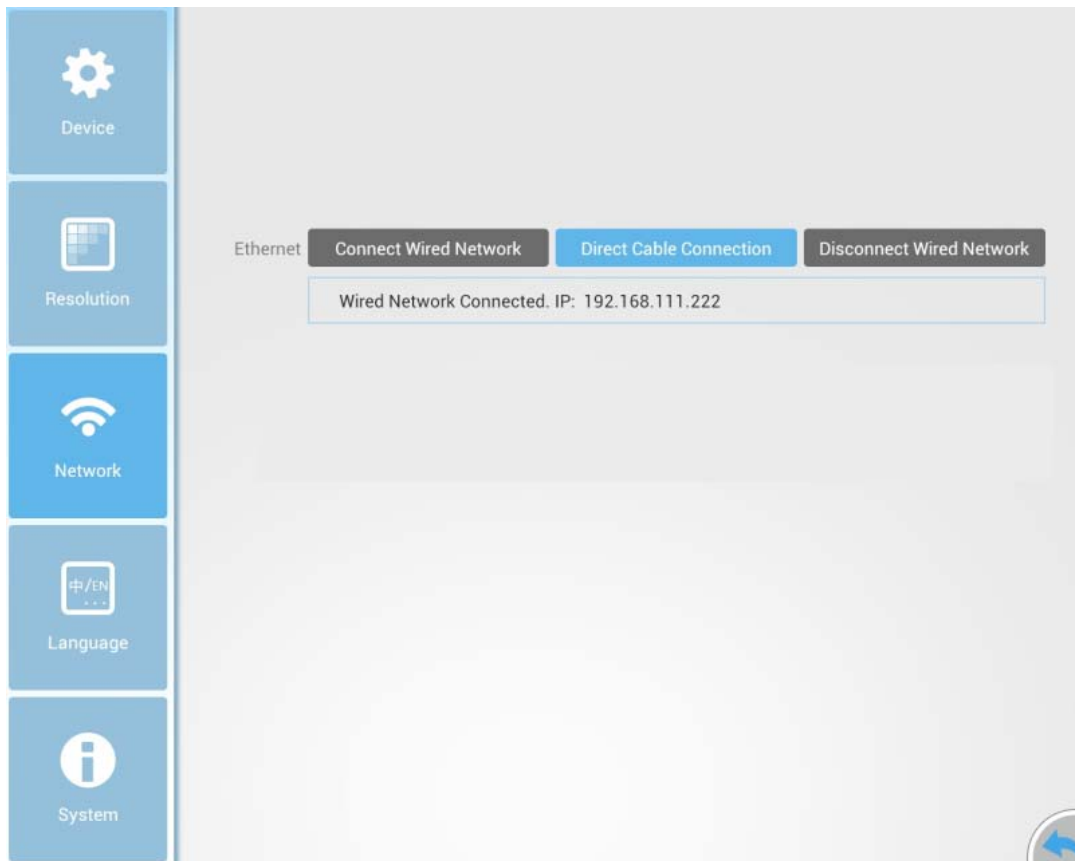


3.1 การเชื่อมต่อเครือข่ายโดยใช้สาย : ใช้สายเคเบิลในการเชื่อมต่อ DS-410 กับตัว Router ทางสาย LAN จากนั้นเลือกตั้งค่า IP address:DHCP ถ้าต้องการระบุหมายเลข IP address ของ DS-410 เองกรุณาเลือก IP address:Static และระบุ IP Address , Default Gateway และ DNS ในช่องหน้าต่างที่ปรากฏขึ้นตามรูปด้านล่าง

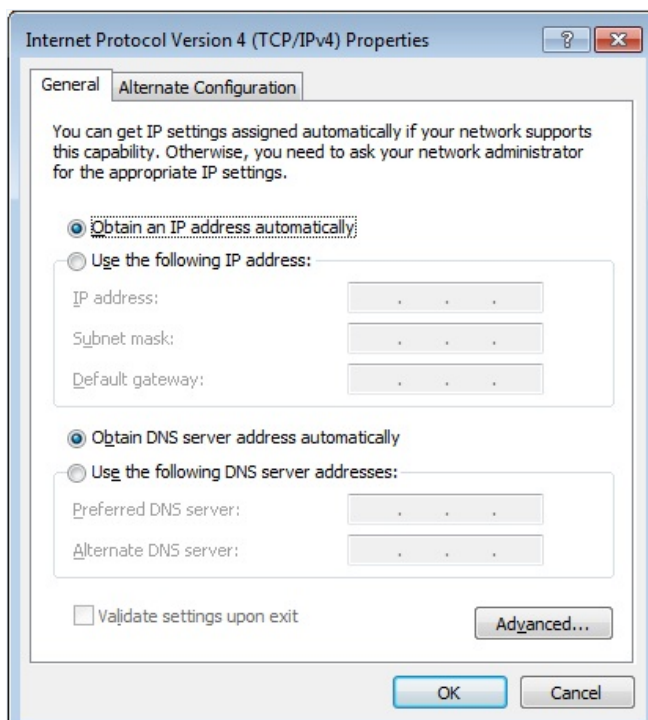


### 3.2 การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์อื่นๆ

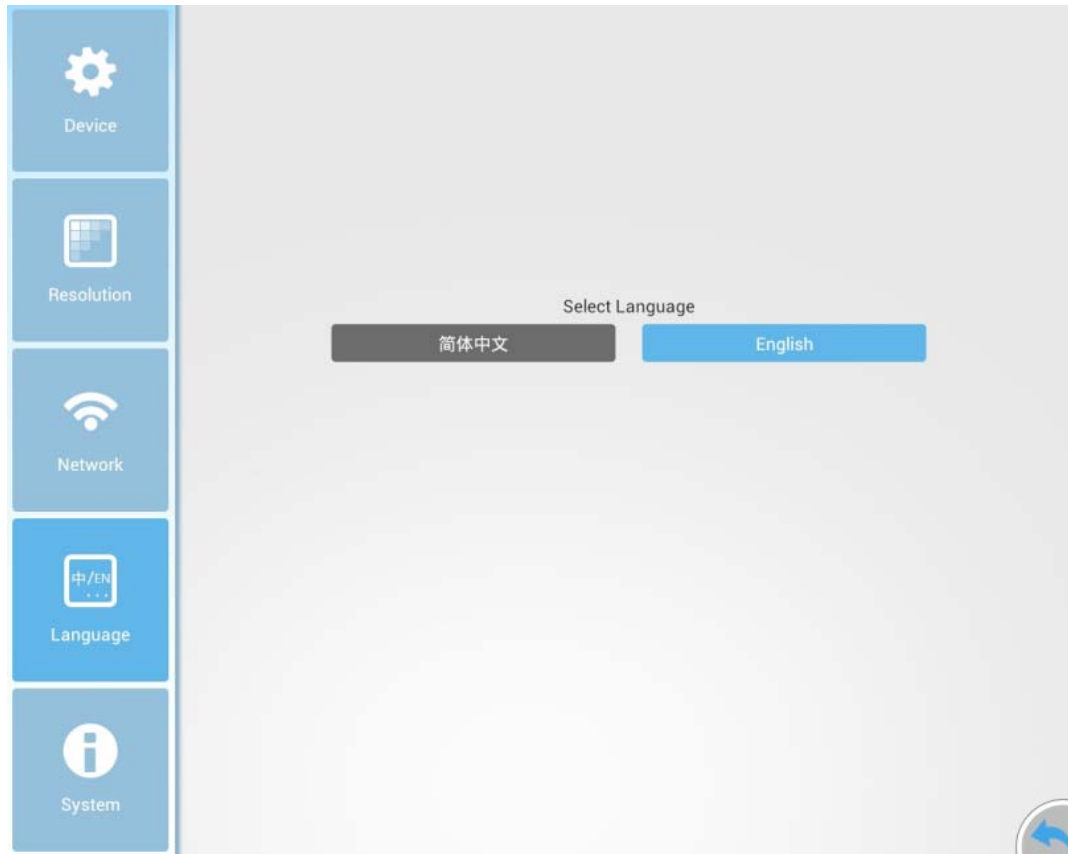
อุปกรณ์อื่นๆ เช่นเครื่องคอมพิวเตอร์สามารถเชื่อมต่อโดยตรงกับ DS-410 โดยผ่านทางช่องสาย LAN



ตรวจสอบการตั้งค่าเครือข่าย หรือการเชื่อมต่อเครื่อง PC ตามรูปด้านล่าง



4. ภาษา



ท่านสามารถเลือกตั้งค่าภาษาของระบบได้ โดยสามารถเลือกได้ระหว่าง ภาษาอังกฤษ และ ภาษาจีน

## 5. System



Restart Device: เลือกเพื่อเริ่มต้นการทำงานของเครื่องฉายภาพสามมิติใหม่อีกครั้ง

Restore Factory Settings: เลือกเมื่อกลับไปยังค่าเริ่มต้นของโรงงาน

Firmware Upgrade: เลือกเพื่อ Upgrade Driver and Software Application ใน version ล่าสุด. (กรุณาติดต่อศูนย์บริการ VERTEX ให้เป็นผู้ดำเนินการให้ เนื่องจากเครื่องอาจเกิดความเสียหายได้)

Application Check: การ Upgrade Application แบบ Online จะทำได้เมื่อท่านมีเชื่อมต่อกับ Internet เท่านั้น

6. Wireless display

DS-410 สามารถใช้งานร่วมกับ Application ที่สนับสนุน DLNA หรือ Airplay ได้





## 7.SOFTWARE

การติดตั้ง Software

Double clickที่ File  SynControl Setup.exe ในแผ่น CD ที่มาพร้อมกับตัวเครื่อง เพื่อติดตั้ง ทำตาม

ขั้นตอนต่อไปเรื่อย เมื่อเสร็จสิ้นจะปรากฏปุ่ม  บนหน้าจอ Desktop ของท่าน

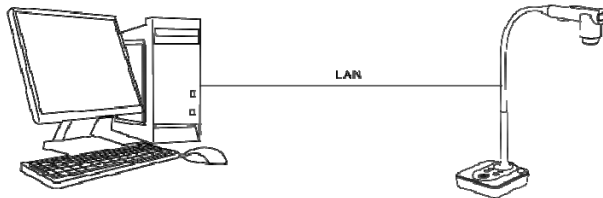
การเชื่อมต่อ

Option 1

เลือก “Wired network” ในการตั้งค่า network ของเครื่องฉายภาพสามมิติ VERTEX D-4105S.

เลือก “IP automated acquisition” ใน network setting ของเครื่อง Computer ของท่าน.

เชื่อมต่อ Computer กับ เครื่องฉายภาพสามมิติ ด้วยสาย Network (LAN),

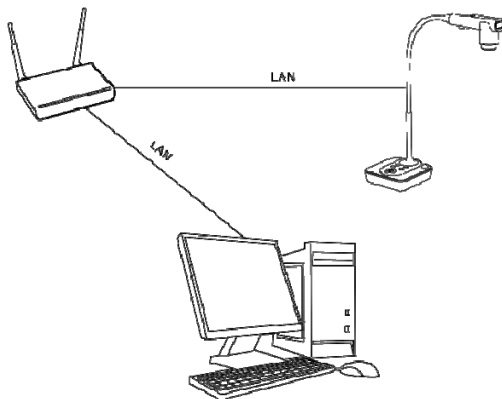


Option 2

เลือก “Wired network” ในการตั้งค่า Network ของเครื่องฉายภาพสามมิติ VERTEX D-4105S.

เชื่อมต่อเครื่องฉายภาพสามมิติกับ Router ด้วยสาย LAN

เชื่อมต่อเครื่องคอมพิวเตอร์กับ Router ตัวเดียวกันด้วยสาย LAN



Wired network

## เริ่มต้น การใช้ Software

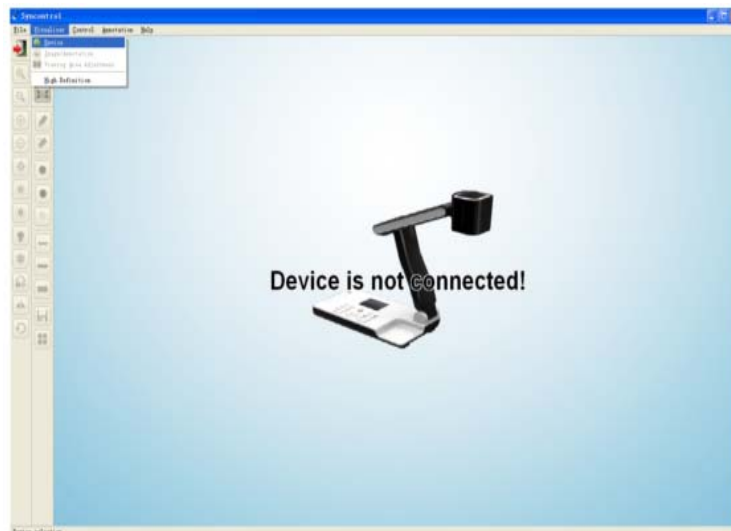
**Note:** ก่อนเริ่มต้นใช้งาน Software หลังจากเชื่อมต่อเครื่องฉายภาพสามมิติเรียบร้อยแล้วควรกลับไปยัง **Mode**

VISUALIZER  เพื่อเริ่มใช้งาน

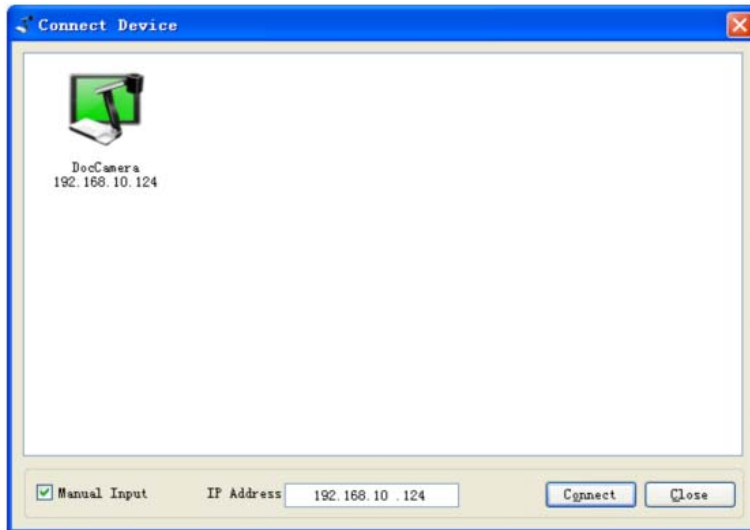
Double click ที่ปุ่ม  บนหน้า desktop. ของเครื่องคอมพิวเตอร์

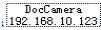


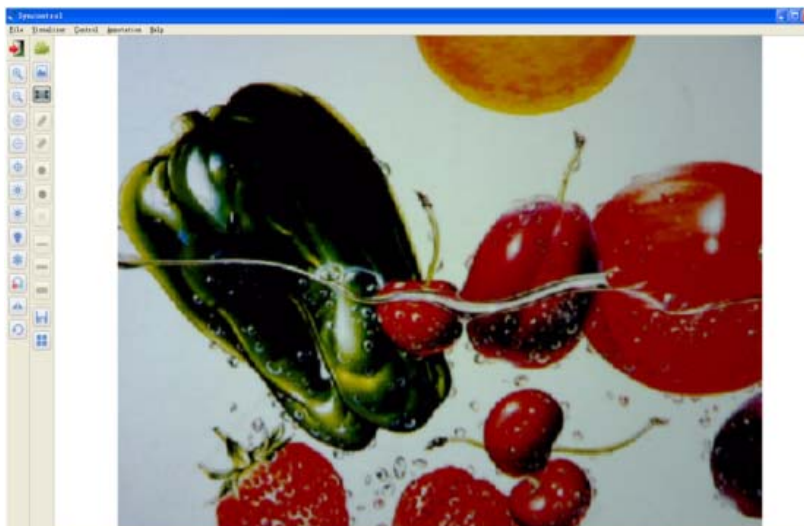
คลิก Mouse ซ้ายที่ปุ่ม  บน tool bar ทางซ้ายมือ หรือเลือกที่ “visualize > Device” ใน Menu Bar ด้านบน.



จะปรากฏหน้าต่างตามรูปด้านล่าง



Double click ที่ DocCamera icon  เพื่อเริ่มใช้งาน ภาพจากหัวกล้องของเครื่องสามมิติที่เลือกจะปรากฏบนหน้าจอ.



ท่านสามารถเลือกโดยการใส่ข้อมูล IP Address ของเครื่องฉายภาพสามมิติได้ด้วยตัวเอง โดยวิธีดังนี้

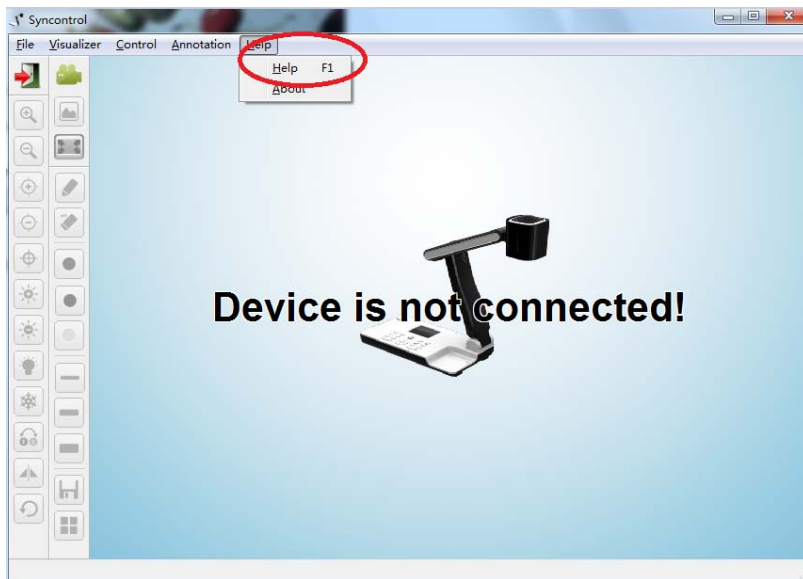
1) เลือก  **Manual Input**

2) ใส่ IP address ของเครื่องฉายภาพสามมิติที่ท่านต้องการเชื่อมต่อ

โดย IP ของเครื่องฉายภาพสามมิติสามารถได้โดยการเข้า Mode "Settings" และ เลือกที่ Menu "Systems"

3) เลือก  เพื่อเชื่อมต่อ.

การเชื่อมต่อท่านสามารถควบคุมการทำงานของเครื่องฉายภาพสามมิติ ผ่านทางเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่านได้ด้วย หากท่านต้องการข้อมูลเพิ่มเติมสามารถเลือกได้ที่ Menu “HELP” หรือติดต่อศูนย์บริการ VERTEX โทร 02-938-1051.



## 8.การแก้ไขปัญหาเบื้องต้น

อาการ	สาเหตุที่อาจเกิดขึ้น / วิธีการแก้ไขปัญหาเบื้องต้น
ภาพไม่ขึ้น	<ol style="list-style-type: none"><li>1. สาย Power อาจเชื่อมต่อไม่ถูกต้อง</li><li>2. สายเคเบิลอาจเชื่อมต่อไม่ถูกต้อง.</li><li>3. ไม่ได้เปิดปุ่ม สวิตช์</li><li>4. ฟิล์มภายในเครื่องอาจจะเสียหาย :เปลี่ยนฟิล์ม</li><li>5. ตั้งค่าความละเอียดในการแสดงผลไม่ถูกต้อง เปลี่ยนความละเอียดในการแสดงผล</li></ol>
ภาพไม่ชัด	<ol style="list-style-type: none"><li>1. หัวกล้องไม่อยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม ปรับหัวกล้องใหม่</li><li>2. กดปุ่ม Auto</li></ol>
ภาพไม่โฟกัส หรือภาพเบลอ	<ol style="list-style-type: none"><li>1. วางวัตถุไว้ใกล้เลนส์เกินไป.</li><li>2. ทำการซูมมากเกินไป ให้ลองกดปุ่ม ZOOM -</li><li>3. Auto-focus ไม่ทำงานกดปุ่ม AUTO อีกครั้ง.</li><li>4. เลนส์อาจมีคราบฝุ่นเกาะให้ทำความสะอาดเลนส์</li></ol>

ทั้งนี้หากท่านได้ดำเนินการแก้ไข เบื้องต้นตามอาการแล้วแต่อาการยังคงอยู่กรุณาติดต่อ ศูนย์บริการ VERTEX

## 9.รายการอุปกรณ์

รายการ	จำนวน
Power cord & adaptor	1
VGA Cable	1
Remote control	1
CD(Software and user manual)	1