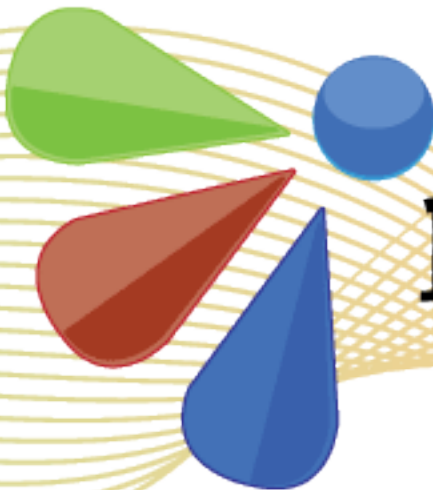


# คู่มือการใช้งาน



## Drawview

ver. 4

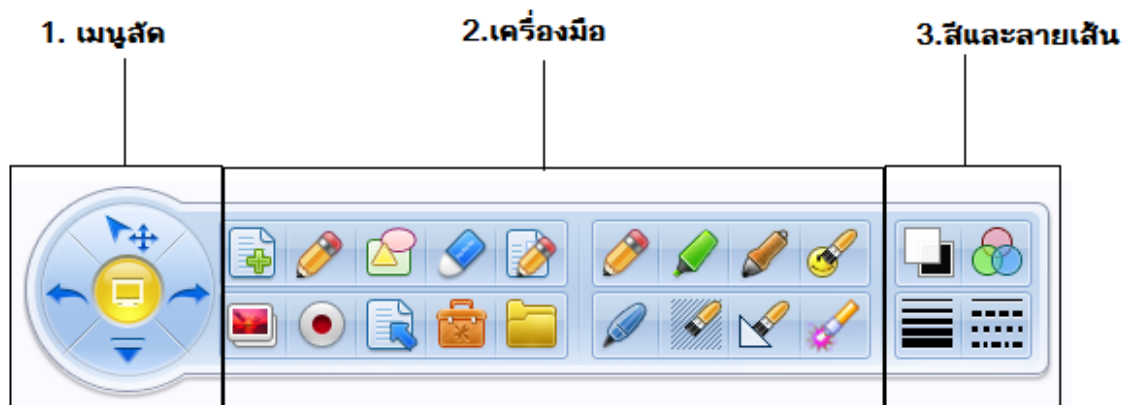
## คู่มือการใช้งานโปรแกรม Drawview V4.31

โปรแกรม Drawview เป็นโปรแกรมที่ใช้งานร่วมกับ Vertex Interactive Multimedia LCD Display(IL) ซึ่งสามารถใช้ในการสัมผัสบนหน้าจอแทนการใช้ปากกาเพื่อเขียนหรือวาดภาพ และยังสามารถทำการบันทึกการทำงานในรูปแบบของภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว

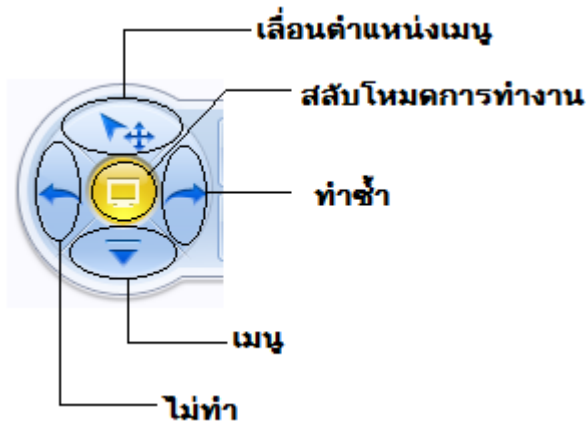


คลิกที่ ไอคอน

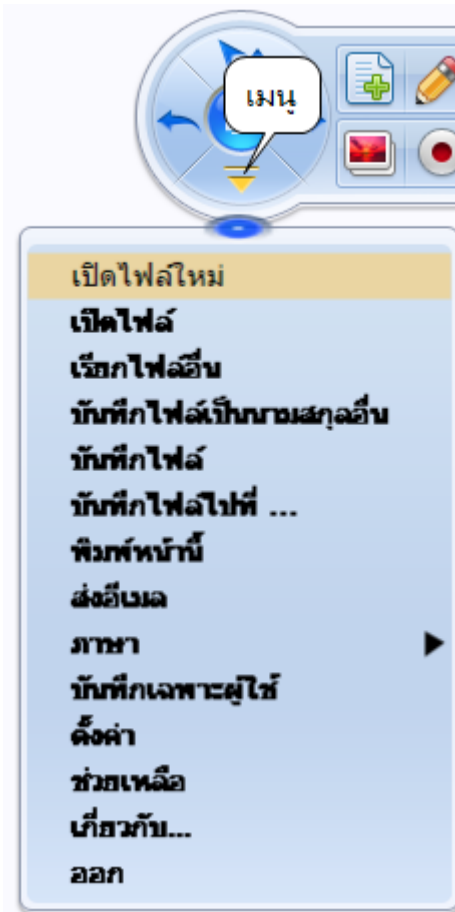
เพื่อเปิดโปรแกรม Drawview V4.31 จะปรากฏเมนูดังรูป



### 1. เมนูสัด









เลื่อนตำแหน่งเมนู	เลื่อนตำแหน่งของหน้าต่างเมนูไปตำแหน่งที่ต้องการ
สลับโหมดการทำงาน	สลับโหมดการทำงานระหว่างโหมดโปรแกรม Drawview และ windows
ทำซ้ำ	ทำซ้ำ เมื่อมีการใช้คำสั่ง ไม่ทำ แล้วเมื่อไม่ต้องการสามารถยกเลิกคำสั่ง ไม่ทำ ด้วย ทำซ้ำ
ไม่ทำ	ยกเลิกการกระทำ
เมนู	เลือกเพื่อเปิดหน้าต่างเมนูทำสิ่งต่างๆ







เปิดไฟล์ใหม่	สร้างเอกสารใหม่
เปิดไฟล์	เปิดเอกสารที่สร้างไว้
เรียกไฟล์อื่น	เปิดรูปภาพ หรือภาพเคลื่อนไหว
บันทึกไฟล์เป็นนามสกุลอื่น	ตั้งชื่อและนามสกุลของไฟล์เอกสาร
บันทึกไฟล์	บันทึกเอกสารตามค่าที่ตั้งไว้
บันทึกไฟล์ไปที่...	เลือกตำแหน่งที่จะทำการบันทึกเอกสาร
พิมพ์หน้านี้	พิมพ์เอกสารหน้าปัจจุบัน
ส่งอีเมล	ส่งเอกสารทางอีเมล
ภาษา	เปลี่ยนภาษา
บันทึกเฉพาะผู้ใช้	บันทึกการตั้งค่าสำหรับแต่ละผู้ใช้
ตั้งค่า	การตั้งค่าการใช้งาน
ช่วยเหลือ	ช่วยเหลือในการให้คำอธิบายการใช้งาน
เกี่ยวกับ	อธิบายเกี่ยวกับโปรแกรม
ออก	ออกจากโปรแกรม

โหมดหน้าต่างกระดาษ  ใช้เพื่อเลือกสีพื้นของหน้าต่างกระดาษและสร้างหน้าใหม่

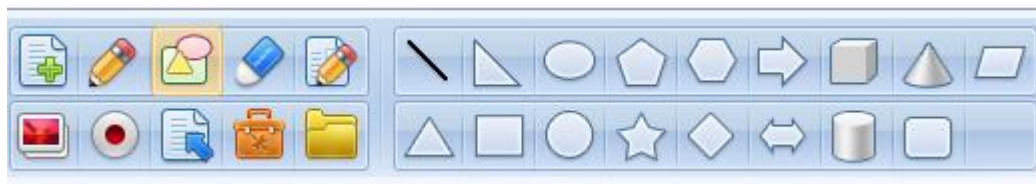





 หน้ากระดาษขาว	เลือกหน้าจอเป็นกระดาษสีขาว
 หน้ากระดาษเขียว	เลือกหน้าจอเป็นกระดาษสีเขียว
 หน้า Windows	เลือกหน้าจอเป็นหน้าจอคอมพิวเตอร์
 หน้ากระดาษดำ	เลือกหน้าจอเป็นกระดาษสีดำ
 หน้ากระดาษใส	เลือกหน้าจอเป็นแผ่นใส
 เลือกภาพจากไฟล์	เลือกภาพจากไฟล์เป็นภาพพื้นหลัง

โหมดปากกา  ใช้เลือกรูปแบบของปากกาเพื่อใช้ในการเขียน

 ปากกา	เลือกการทำงานเป็นปากกา
 ปากกาไฮไลต์	เลือกการทำงานเป็นปากกาเน้นข้อความ
 ปากกาหมึกซึม	เลือกการทำงานเป็นปากกาหมึกซึม
 ปากการูปภาพ	เลือกการทำงานเป็นสัญญาณลักษณะหรือรูปภาพ
 ปากกาปากหัวตัด	เลือกการทำงานเป็นปากกาหัวตัด
 ปากการูปภาพ	เลือกการทำงานเป็นปากกาลายพื้น
 ปากกาอัจฉริยะ	เลือกการทำงานเป็นปากกาปากกาอัจฉริยะ
 ปากกาเลเซอร์	เลือกการทำงานเป็นปากกาเลเซอร์กระพริบแสง
 ใส	เลือกสีพื้นหลังของหน้าจอ
 ใส	เลือกปรับความโปร่งแสงของภาพและตัวอักษร
 กว้าง	เลือกขนาดของเส้น
 รูปแบบ	เลือกรูปแบบของเส้น

โหมดเลขาชนิด  ใช้สร้างรูปทรงเลขาคณิต







 เส้น	สร้างเส้นตรง
 สามเหลี่ยมมุมฉาก	สร้างรูปสามเหลี่ยมมุมฉาก
 วงรี	สร้างรูปวงรี


 ห้าเหลี่ยม	สร้างรูปห้าเหลี่ยม
 หกเหลี่ยม	สร้างรูปหกเหลี่ยม
 ลูกศร	สร้างรูปลูกศร
 ลูกบาศก์	สร้างรูปทรงลูกบาศก์
 กรวย	สร้างรูปทรงกรวย
 สี่เหลี่ยมด้านขนาน	สร้างรูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน
 สามเหลี่ยม	สร้างรูปสามเหลี่ยม
 สี่เหลี่ยม	สร้างรูปสี่เหลี่ยม
 วงกลม	สร้างรูปวงกลม
 ดาว	สร้างรูปดาว
 สี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน	สร้างรูปสี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน
 ลูกศรสองทาง	สร้างรูปลูกศรสองทาง
 กระบอก	สร้างรูปทรงกระบอก
 สี่เหลี่ยมหัวมน	สร้างรูปสี่เหลี่ยมหัวมน

โหมดยางลบ  ใช้ลบข้อความและภาพ











 ลบวัตถุ	ลบได้ทั้งลายเส้น ภาพ และตัวอักษร
 ยางลบบางส่วน(เล็ก)	ลบได้เฉพาะลายเส้นและตัวอักษร พื้นที่ในการลบมีขนาดเล็ก


 ยางลบบางส่วน(กลาง)	ลบได้เฉพาะลายเส้นและตัวอักษร พื้นที่ในการลบมีขนาดกลาง
 ยางลบบางส่วน(ใหญ่)	ลบได้เฉพาะลายเส้นและตัวอักษร พื้นที่ในการลบมีขนาดใหญ่
 ตัวครอบแปรงลบ	ลบได้เฉพาะบางโหมดเช่น แทรกปก

โหมด  Word\Excel Note บันทึกเอกสาร Word/Excel







โหมด  แทรกวัตถุ สามารถเพิ่มรูป ตัวอักษร และภาพเคลื่อนไหว










 แทรกภาพ	แทรกรูปภาพลงในหน้าจอ
 แทรกไฟล์วิดีโอ	แทรกไฟล์วิดีโอลงในหน้าจอ
 แทรกไฟล์ออฟฟิต	แทรกไฟล์ออฟฟิตลงในหน้าจอ
 Insert Table	แทรกตาราง
 แทรกข้อความ	แทรกข้อความตัวอักษร
 แทรกไฟล์แฟลช	แทรกภาพเคลื่อนไหว สกฤตแฟลช
 แทรกปก	แทรกภาพเพื่อปิดพื้นหลัง และสามารถลบได้ด้วย ตัวครอบแปรงลบ
 Datagraph	สร้างกราฟข้อมูล

โหมดเครื่องบันทึก  สามารถบันทึก การกระทำบนอุปกรณ์ได้ทั้งภาพและเสียง เพื่อใช้ในการนำเสนอครั้งต่อไป






 บันทึก	เริ่มต้นการบันทึก
 เล่น	เล่นไฟล์ที่บันทึก
 หยุดชั่วคราว	หยุดเล่นไฟล์ที่บันทึกชั่วคราว
 หยุด	หยุดเล่นไฟล์ที่บันทึก
 บันทึก	เลือกที่เก็บไฟล์ที่จะทำการบันทึก
 เปิด	เลือกไฟล์ที่ทำการบันทึกเพื่อเล่น

โหมดการจัดการหน้ากระดาษ 

 ขยาย	ขยายหน้าจอ
 ย่อ	ย่อหน้าจอ
 เคลื่อนย้าย	สามารถเคลื่อนย้ายไปส่วนใดส่วนหนึ่งของหน้าจอ
 ย้อนกลับ	สามารถย้อนกลับไปที่กลางหน้าจอ
 หน้าที่แล้ว	ย้อนกลับไปที่หน้าที่แล้ว
 หน้าที่ถัดไป	ไปหน้าถัดไป
 ลบหน้านี้	ลบหน้าจอปัจจุบัน

โหมดเครื่องมือ/อุปกรณ์เสริม 



 ไฟส่อง	ใช้เน้นเฉพาะจุดที่สำคัญ
 ฝ้าม่าน	แผ่นปิดหน้าจอ ใช้ปิดหน้าจอ และสามารถเคลื่อนย้ายได้
 แวนขยาย	แวนขยาย ใช้เพื่อทำการขยายภาพหน้าจอ
 กล้อง	ใช้ในการบันทึกหน้าจอในรูปแบบภาพ ซึ่งสามารถบันทึกทั้งหน้าจอหรือเฉพาะส่วน
 ไม้บรรทัด	เลือกใช้ไม้บรรทัด
 ไม้ครึ่งวงกลม	เลือกใช้ไม้ครึ่งวงกลม
 ไม้สามเหลี่ยม	เลือกใช้ไม้สามเหลี่ยม
 วงเวียน	เลือกใช้งานวงเวียน
 บันทึกวีดีโอ	บันทึกภาพหน้าจอในรูปแบบของภาพเคลื่อนไหว
 กล้องวีดีโอ	เปิดการใช้งานกล้องวีดีโอ
 เต็มสี	ใส่สีในบริเวณช่องว่าง
 ลูกเต๋า	ทอยเพื่อสุ่มค่าคะแนน
 สูตรคณิตศาสตร์	ใช้ใส่สูตรคณิตศาสตร์
 เครื่อง Visual	ฉาภาพจากเครื่อง Visual หรือกล้อง บนหน้าจอ

โหมดเลือกแหล่งข้อมูล  ซึ่งสามารถเพิ่มรูปหรือตัวหนังสือโดยดึงข้อมูลจากHDDหรืออินเทอร์เน็ต



