

VERTEX[®]

เครื่องฉายภาพสามมิติ

D-4105S



คู่มือการใช้งาน

โปรดอ่านคู่มือการใช้งานนี้โดยละเอียดก่อนการใช้งาน

ข้อควรระวังเบื้องต้น



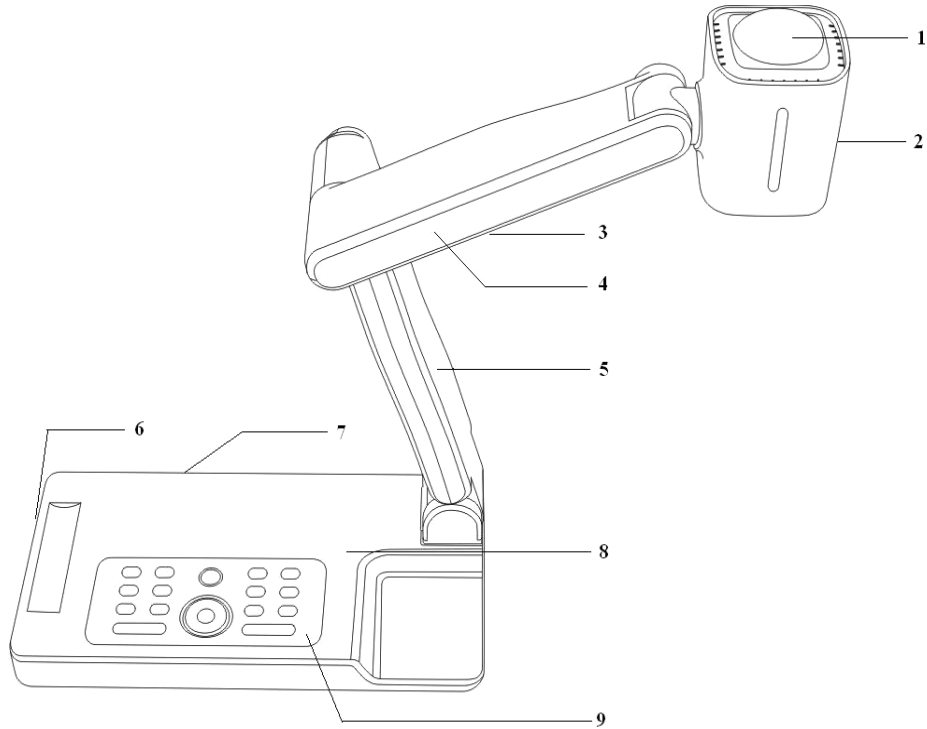
คำเตือน : กรุณาอ่านอย่างละเอียดก่อนการใช้งาน

- ◆ ใช้เครื่องฉายภาพสามมิติ ภายใต้เงื่อนไขทางไฟฟ้าตามที่กำหนดเท่านั้น.
- ◆ อย่าวางเครื่องบนพื้นที่ไม่มั่นคง ตัวเครื่องอาจตกลงเสียหายได้
- ◆ อย่าใช้งานเครื่องใกล้สภาพแวดล้อมที่มีความร้อนสูง หรือใกล้เปลวไฟ
- ◆ อย่าใช้งานเครื่องใกล้น้ำ
- ◆ เก็บตัวเครื่องให้ไกลจากสารประเภทกรด หรือด่างเข้มข้น
- ◆ อย่าใช้เครื่องในสภาพแวดล้อมที่มีความชื้นสูง หรือสภาพที่มีฝุ่นจำนวนมาก
- ◆ สภาพแวดล้อมที่เหมาะสมแก่การใช้งาน
 - อุณหภูมิ : 0°C--45°C (32°F-113°F)
 - ความชื้น : น้อยกว่า 75%
- ◆ ก่อนทำความสะอาดตัวเครื่องต้องถอดปลั๊กออกก่อนเสมอ
- ◆ ถ้าพบความผิดปกติของเครื่อง เช่น มีกลิ่น ควน ให้ถอดปลั๊กออกทันทีแล้วรีบติดต่อช่างผู้ชำนาญการหรือศูนย์บริการ VERTEX Tel 02-938-1051
- ◆ ควรถอดปลั๊กเมื่อไม่ได้ใช้งาน

สารบัญ:

1. ส่วนประกอบของเครื่อง.....	4
2. แผงควบคุม	5
3. ช่องต่อสัญญาณขาเข้าและขาออก.....	6
4. REMOTE CONTROL	7
5. คำอธิบายฟังก์ชันการใช้งานต่างๆ.....	9
6. MULTIMEDIA SYSTEM	11
7. SOFTWARE.....	16


1. PARTS IDENTIFICATION (ส่วนประกอบของเครื่อง)



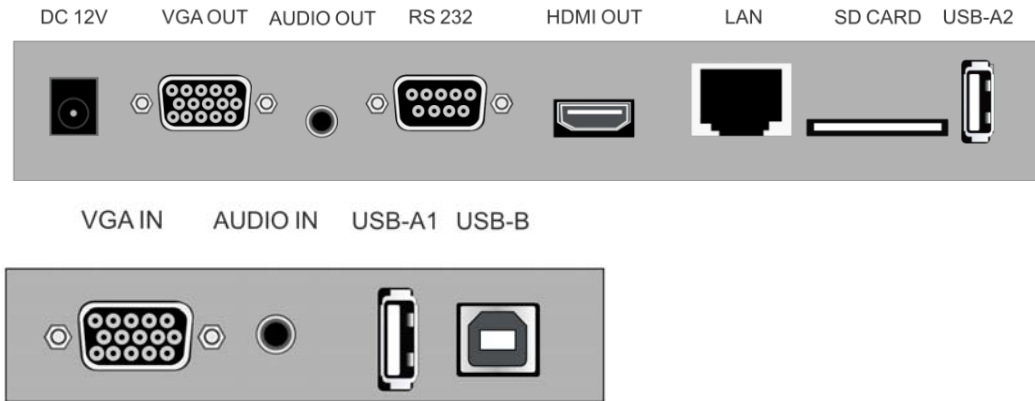
1. จุดรับสัญญาณรีโมทสำหรับควบคุม
2. หัวกล้อง
3. ไฟส่องสว่าง
4. เลนส์ก่อนบน
5. เลนส์ก่อนล่าง
6. ช่องต่อสัญญาณด้านข้าง
7. ช่องต่อสัญญาณด้านหลัง
8. ตัวเครื่อง
9. แผงควบคุม

2. CONTROL PANEL (แผงควบคุม)



1.  : สำหรับเปิด / ปิดเครื่อง
2. **HOME:**
 - a. เพื่อกลับไปใช้สัญญาณภาพจากหวักล้อง.
 - b. เพื่อแสดงภาพ หรือ วิดีโอ ที่ถูกเลือกจากการบันทึกไว้
3. **ARROWS** : เพื่อใช้เลือกรูปหรือวิดีโอ จากที่บันทึกไว้
4. **PC** : เพื่อเลือกแสดงภาพจากสัญญาณ ที่ต่อเข้าช่อง VGA Input
5. **SAVE** : เพื่อบันทึกภาพลงใน USB Memory Stick, SD Card หรือ หน่วยความจำภายในตัวเครื่อง ทั้งนี้เครื่องรุ่น D-4105S นี้ จะค้นหาหน่วยความจำจากภายนอกเองก่อนเสมอ โดยจะเลือกบันทึกในหน่วยความจำที่อ่านได้เชื่อมต่อกับตัวเครื่องเป็นลำดับสุดท้ายก่อน ทั้งนี้ถ้าทำไม่ได้ใส่ทั้ง USB Memory Stick หรือ SD Card เครื่องจะบันทึกลงในหน่วยความจำภายในตัวเครื่องแทน
6. **LAMP** : เปิด หรือ ปิด ไฟ LED
6. **RECALL** : เพื่อเรียกดู File ภาพหรือ วิดีโอ ที่ได้บันทึกไว้
7. **AUTO** : เพื่อการปรับความคมชัด (Focus) สี และความสว่างแบบอัตโนมัติ
8. **FOCUS** : เพื่อการปรับความคมชัด (Focus) แบบละเอียด
9. **ZOOM** : เพื่อการซูมขยายภาพของเครื่อง

3. INPUTS AND OUTPUTS (ช่องต่อสัญญาณขาเข้าและขาออก)



1. DC 12V : Power input.
2. VGA IN : VGA input
3. AUDIO IN : Audio input
4. VGA OUT : VGA output
5. AUDIO OUT : Audio output
6. HDMI OUT : HDMI output.
7. USB1/USB2 : USB host, for connecting with USB mouse or USB memory stick.
8. USB-B : USB slave, for connecting with PC firmware upgrading.
9. SD CARD : SD card slot.
10. LAN : Network connection.
11. RS 232 : Used for updating the program of IC chip.

Note 1 : สัญญาณ **VGA** และ สัญญาณ **HDMI** ไม่สามารถแสดงออกพร้อมกันได้ กรุณาเลือกสัญญาณที่ท่านต้องการให้เครื่องแสดงออก โดยเลือกกดที่ รีโมทควบคุม ปุ่ม **VGA / HDMI**

Note 2 : **HDMI(VGA) OUT** สามารถแสดงภาพจากหัวกล้อง และ สัญญาณภาพที่ต่อเข้าทาง **HDMI In** เท่านั้น

Note 3 : เครื่องอาจจะไม่สามารถใช้งานได้ดีกับ **HDMI** ที่ **Version** ต่ำกว่า **1.3**

4. REMOTE CONTROL




























1. **Save** : เพื่อจับภาพและบันทึกภาพลงใน USB Memory Stick , SD Card หรือ หน่วยความจำภายในตัวเครื่อง ทั้งนี้เครื่อง รุ่น D-4105S นี้ จะค้นหาหน่วยความจำจากภายนอกก่อนเสมอ โดยจะเลือกบันทึกในหน่วยความจำที่ท่านได้เชื่อมต่อกับตัวเครื่องเป็นลำดับสุดท้ายก่อน ทั้งนี้ถ้าท่านไม่ได้ใส่ทั้ง USB Memory Stick หรือ SD Card เครื่องจะบันทึกลงในหน่วยความจำภายในตัวเครื่องแทน
2. **Recall** : เพื่อเรียกดู File ภาพหรือ วีดีโอ ที่ได้บันทึกไว้
3. **Record** : เพื่อเริ่ม หรือ หยุดการบันทึกภาพเคลื่อนไหวเป็น File วีดีโองใน USB Memory Stick , SD Card หรือ หน่วยความจำภายในตัวเครื่อง ทั้งนี้เครื่อง รุ่น D-4105S นี้ จะค้นหาหน่วยความจำจากภายนอกก่อนเสมอ โดยจะเลือกบันทึกในหน่วยความจำที่ท่านได้เชื่อมต่อกับตัวเครื่องเป็นลำดับสุดท้ายก่อน ทั้งนี้ถ้าท่านไม่ได้ใส่ทั้ง USB Memory Stick หรือ SD Card เครื่องจะบันทึกลงในหน่วยความจำภายในตัวเครื่องแทน
4. **Mir** : เพื่อใช้กลับภาพจากซ้ายไปขวา
5. **Split** : ใช้เพื่อแบ่งหน้าจอภาพ
6. **P/N** : เพื่อเลือกแสดงภาพใน Mode Positive / Negative

- 7. **PIP** : ใช้ในการทำภาพซ้อนภาพ
- 8. **Rotate** : ใช้ในการหมุนภาพ (90°,180°,270°).
- 9. **Freeze** : ฟังก์ชันหยุดภาพชั่วคราว หรือ แช่ภาพ
- 10. **B/W** : เพื่อเลือกแสดงภาพเป็นภาพ สี และ ขาว / ดำ
- 11. **VGA/HDMI** : เพื่อเลือกสลับการแสดงผลภาพออกทางสัญญาณ VGA หรือ HDMI
เครื่องฉายภาพสามมิติ จะเริ่มต้นใหม่ (Restart) โดยอัตโนมัติหลังการสลับสัญญาณ
- 12. **T/P** : เพื่อเลือกการสลับ Mode การแสดงผลภาพระหว่าง รูปภาพ (Picture) กับ ตัวหนังสือ (Text)
- 13. **Red+/-** : เพื่อเลือกปรับโทนสีแดง
- 14. **Blue+/-** : เพื่อเลือกปรับโทนสีฟ้า
- 15. **Sharp+/-** : เพื่อเลือกปรับความคมของภาพ
- 16. **Home** : a. เพื่อกลับไปใช้สัญญาณภาพจากหัวกล้อง.
b. เพื่อแสดงภาพ หรือ วิดีโอ ที่ถูกเลือกจากการบันทึกไว้.
- 17. **ARROWS** : เพื่อใช้เลือกรูปหรือวิดีโอ จากที่บันทึกไว้.
- 18. **PC** : เพื่อเลือกแสดงผลภาพจากสัญญาณ ที่ต่อเข้าช่อง VGA Input
- 19. **Auto** : เพื่อการปรับความคมชัด (Focus) สี และความสว่างแบบอัตโนมัติ.
- 20. **Zoom+/-** : เพื่อการซูมขยายภาพของเครื่อง
- 21. **Focus+/-** : เพื่อการปรับความคมชัด (Focus) แบบละเอียด
- 22. **Bright+/-** : เพื่อการปรับความสว่างแบบละเอียด

5. คำอธิบายฟังก์ชันการใช้งานต่างๆ

การใช้งานของฟังก์ชันต่างๆของเครื่อง D-4135 จะปรากฏขึ้นเมื่อเชื่อมต่อ USB Mouse เข้าที่ช่องต่อ USB ด้านหลังเครื่องฉายภาพสามมิติ แล้ว Click Mouse ด้านซ้าย จะปรากฏปุ่มต่างๆขึ้นดังนี้

1.  : เมื่อเลือกที่ปุ่มนี้ เป็นการเลือกการทำงานเข้าสู่ฟังก์ชัน WhiteBoard ซึ่งระบบจะทำการหยุดภาพไว้ชั่วคราวหากต้องการกลับสู่ Mode ภาพจากห้วงกล้องปกติให้เลือกที่ปุ่ม  .
2.  : เมื่อเลือกปุ่มนี้ ฟังก์ชันปากกาสีต่างๆ จะปรากฏขึ้นให้ท่านเลือกได้ 3 สี เพื่อใช้ขีดเขียนเน้นข้อความ ทั้งนี้ภาพที่ถ่ายจากห้วงกล้องจะถูกหยุดไว้ชั่วคราวเมื่อท่านเลือกสีของปากกา ท่านสามารถกลับสู่ภาพปกติจากห้วงกล้องได้ โดยการกดปุ่ม 
 -  Yellow,  Red,  Blue.
3.  : ปุ่มนี้เป็น ฟังก์ชันสำหรับใช้ลบข้อความที่เขียน โดยสามารถเลือกการลบได้ 2 แบบ
 -  : ลบเฉพาะตำแหน่ง  : ลบทั้งหมด.
4.  : เลือกปุ่มนี้เพื่อใช้เลือกความหนาของเส้นปากกา โดยสามารถเลือกได้ 3 ขนาด
 -  บาง,  หนาปานกลาง,  หนามาก
5.  : เลือกเพื่อบันทึกรูปแบบเป็นภาพนิ่ง.
6.  : เลือกเพื่อเริ่มบันทึกภาพเคลื่อนไหวเป็น File วิดีโอ เลือกอีกครั้งเพื่อหยุดบันทึก.
7.  : เลือกเพื่อ เลือก File รูป หรือ วิดีโอ ที่บันทึกไว้ , กดปุ่มนี้อีกครั้งเพื่อกลับสู่ภาพจากห้วงกล้องเครื่องฉายภาพสามมิติปกติ และหากต้องการลบรูปที่เลือกให้กด Mouse ด้านซ้ายค้างไว้ 3 วินาที
8.  : เลือกเพื่อหมุนภาพ (90°,180°,270°)
9.  : เลือกเพื่อเข้าสู่เมนูควบคุม.
 -   : เลือกเพื่อซูมขยายภาพ
 -   : เลือกเพื่อปรับเพิ่ม ลด แสง
 -   : เลือกเพื่อปรับความคมชัด (ไฟท์ส) แบบละเอียด

 : เลือกเพื่อปรับความคมชัด (โฟกัส) แสง แบบอัตโนมัติ

 : เลือกเพื่อเปิดปิดไฟส่องสว่าง.

 : เลือกเพื่อกลับภาพซ้ายขวา

 : เลือกเพื่อแสดงภาพใน Mode Positive / Negative

 : เลือกเพื่อหยุดภาพชั่วคราว หรือ แช่ภาพ

 : เลือกเพื่อทำการแบ่งภาพ.

 : ฟังก์ชันการทำ Title

โดยมีปุ่มฟังก์ชันที่สามารถปรับ Mode การทำ Title ได้อีก 4 แบบ:

 : ขยายขนาดพื้นที่การทำ Title

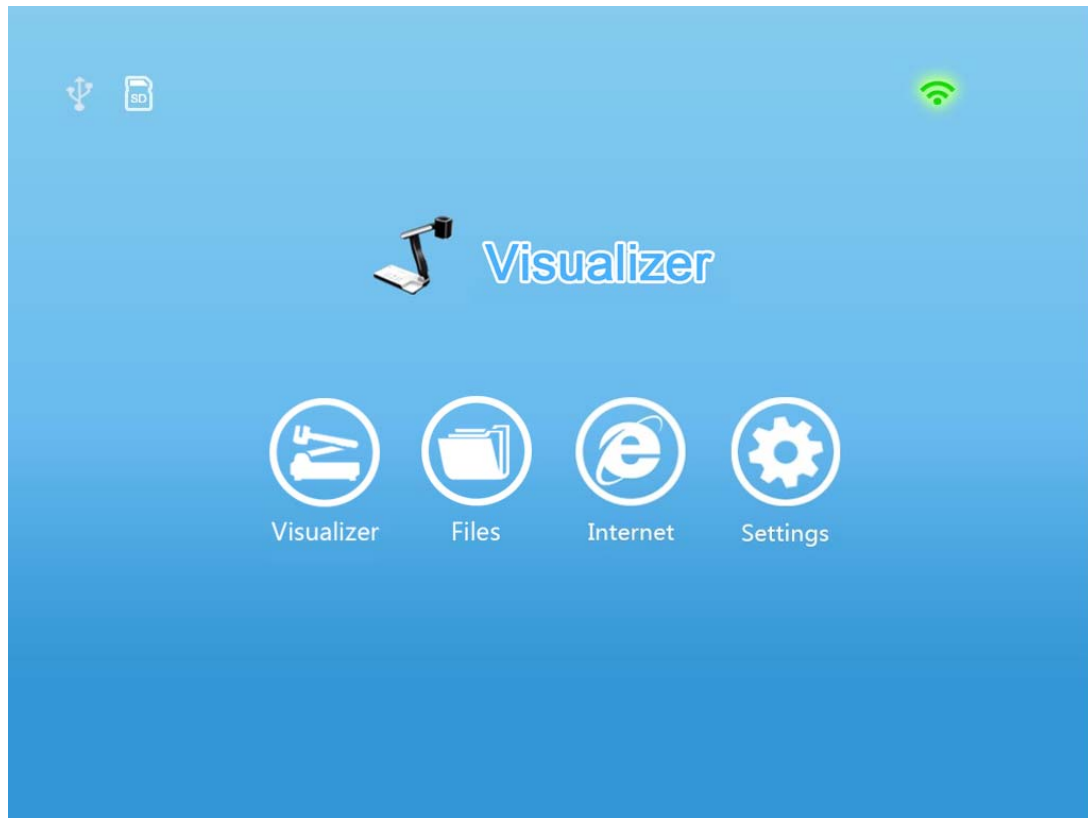
 : ลดขนาดพื้นที่การทำ Title

 : ปรับตำแหน่งการทำ Title

 : การทำ ภาพซ้อนภาพ

 : กลับไปหน้าเริ่มต้น multimedia system.

6. MULTIMEDIA SYSTEM



คำอธิบาย สัญลักษณ์เครื่องหมายต่างๆ



แสดงว่าไม่มี USB flash drive เชื่อมต่ออยู่



แสดงว่ามี USB flash drive เชื่อมต่ออยู่



แสดงว่าไม่มี SD Card เชื่อมต่ออยู่



แสดงว่ามี SD Card เชื่อมต่ออยู่



แสดงว่า Function Wireless ของเครื่องฉายภาพสามมิติไม่สามารถใช้งานได้ อาจจะไม่ได้อัปเดตเฟิร์มแวร์



แสดงว่า Function Wireless ของเครื่องฉายภาพสามมิติสามารถใช้งานได้ Wireless เชื่อมต่อเรียบร้อยแล้ว

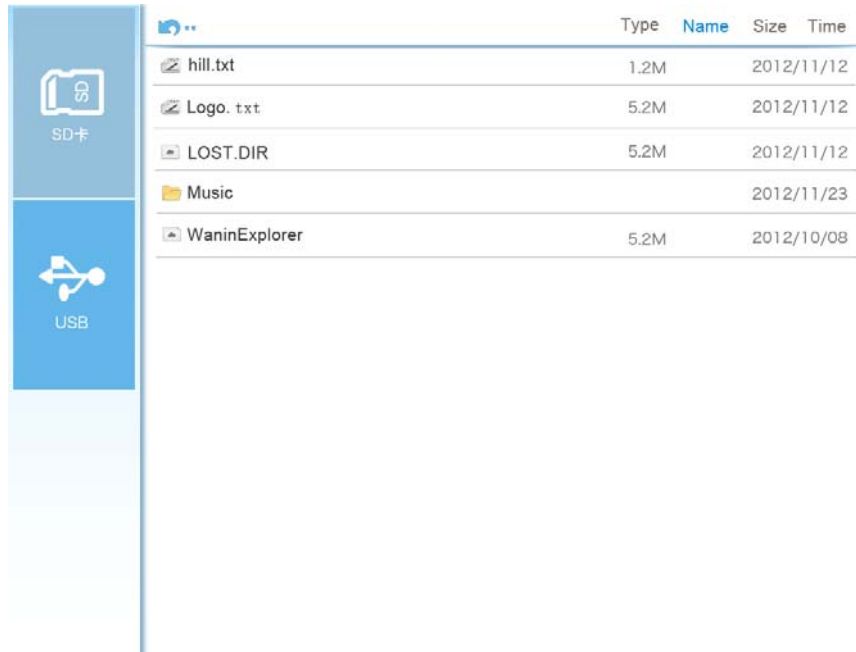
2. ฟังก์ชันต่างๆ



Visualizer : เลือกเพื่อเข้าสู่ Function เครื่องฉายภาพสามมิติ



Files : เลือกเพื่อเปิด File ที่บันทึกไว้ใน USB Memory Stick , SD Card ที่เชื่อมต่อกับเครื่องฉายภาพสามมิติ โดยจะปรากฏหน้าต่างขึ้นดังรูป



Type	Name	Size	Time
File	hill.txt	1.2M	2012/11/12
File	Logo.txt	5.2M	2012/11/12
File	LOST.DIR	5.2M	2012/11/12
Folder	Music		2012/11/23
File	WaninExplorer	5.2M	2012/10/08



Internet : ใช้เพื่อเข้าสู่หน้า Webpage เมื่อท่อง Internet



Settings : การตั้งค่าต่างๆของเครื่องฉายภาพสามมิติ

Settings (การตั้งค่าต่างๆของตัวเครื่อง)

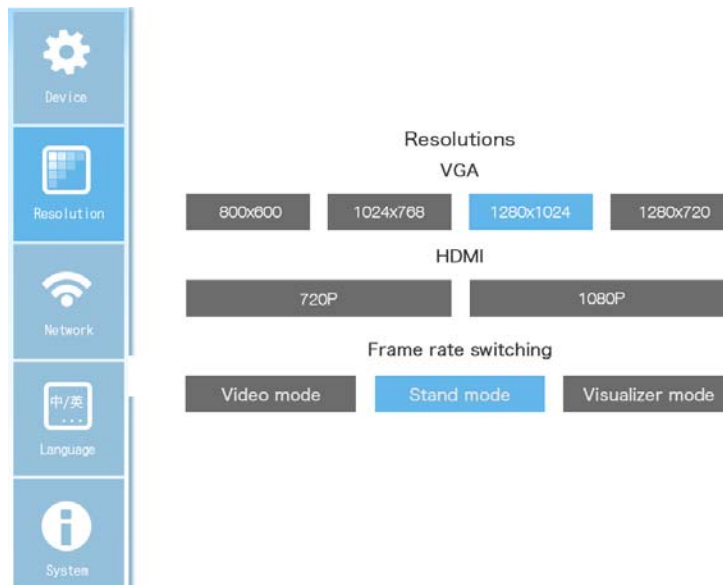
1. Device



Name : ชื่อเรียกของเครื่องฉายภาพสามมิติ เครื่องที่ก้านใช้งานอยู่ปัจจุบัน

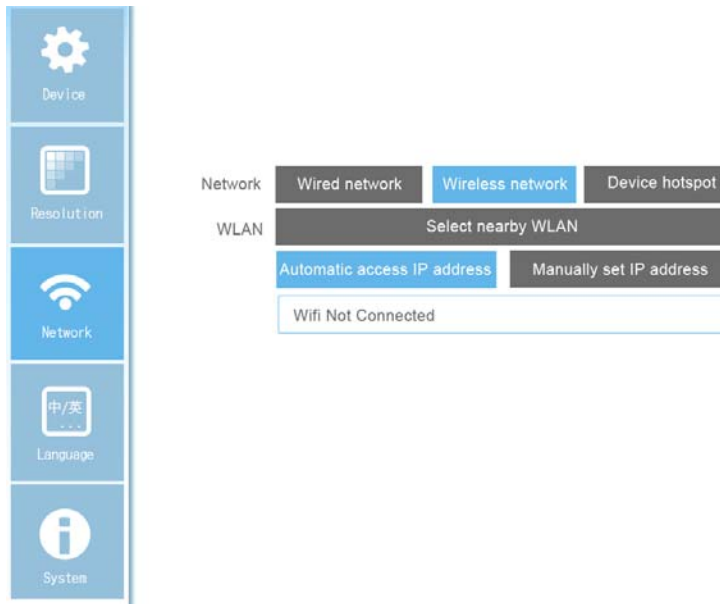
Factory Mode: การเข้าเพื่อปรับสู่ค่าโรงงาน การเลือก ฟังก์ชันนี้ควรติดต่อตัวแทนจำหน่ายของท่าน หรือ
ศูนย์บริการ VERTEX โทร 02-938-1051

2. Resolution



เลือกเพื่อปรับค่าความละเอียดให้เหมาะสมกับการใช้งานของคุณ การปรับค่าทุกครั้งเครื่องจะเริ่มต้นการทำงานใหม่ (Restart) เองโดยอัตโนมัติ

3. Network



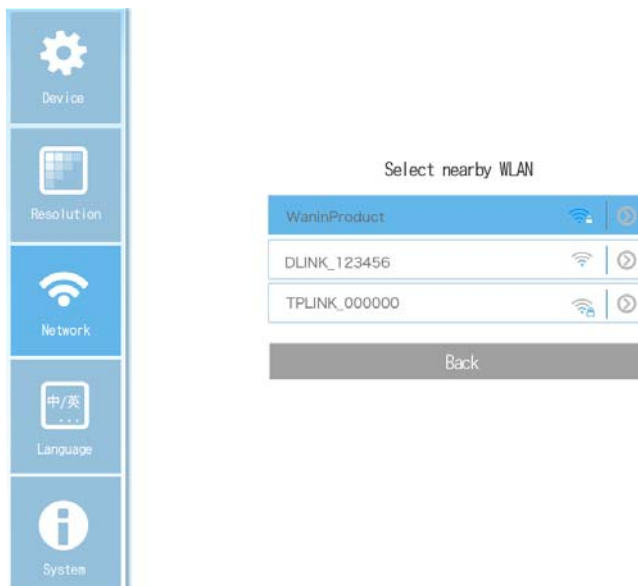
Network:

Wired network : เลือกเพื่อเชื่อมต่อเครือข่ายโดยใช้สาย Lan

Wireless network : เลือกเพื่อเชื่อมต่อเครือข่ายแบบ Wi-Fi network.

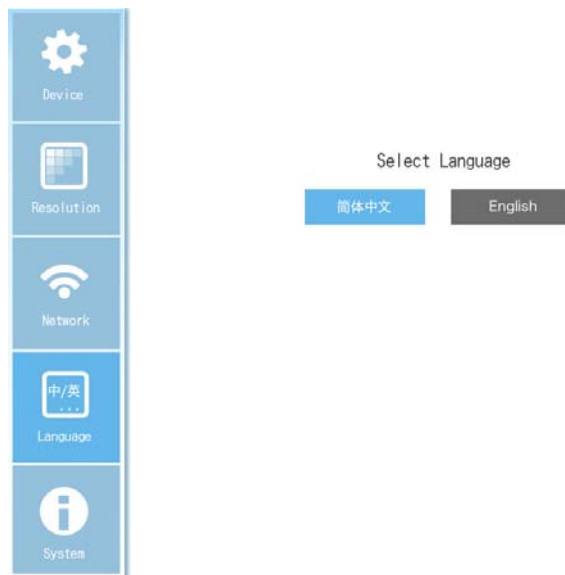
Device hotspot : เลือกเพื่อให้เครื่องทำหน้าที่เป็น Device Hotspot

WLAN: เลือกเพื่อค้นหาเครือข่าย Wifi ที่ท่านต้องการเชื่อมต่อ.(ดูภาพประกอบด้านล่าง)



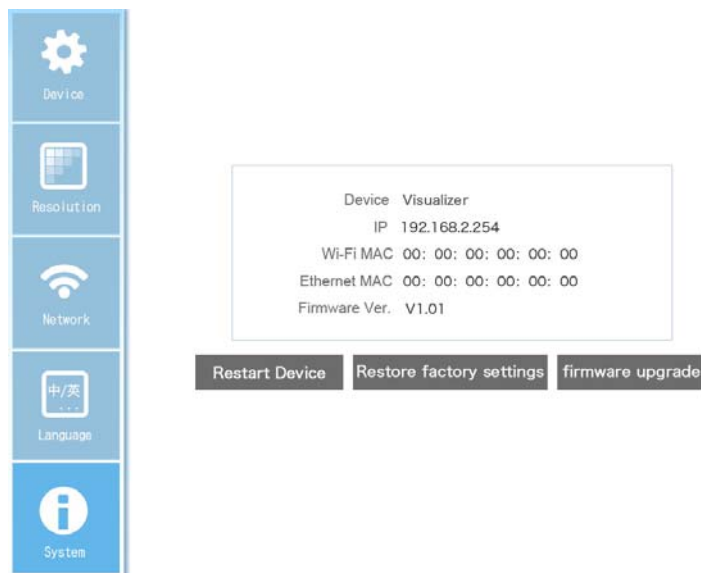
IP: เลือกเพื่อกำหนดค่า IP Address แบบป้อนเอง หรือ แบบอัตโนมัติ.

4. Language



เลือกเพื่อเปลี่ยนภาษา:ระหว่าง ภาษาจีนกลาง กับ ภาษาอังกฤษ

5. System



หน้านี้เพื่อแสดงค่าต่างๆของเครื่อง หากเครื่องมีปัญหาในการตั้งค่าต่างๆ ให้เลือก Restart Device เพื่อเริ่มต้นการทำงานใหม่ หรือ Restore Factory Settings เพื่อกลับไปยังค่าที่ถูกต้องมาจากโรงงาน.

เลือก "firmware upgrade" เพื่อเริ่มการ Upgrade firmware. ของระบบ

Note: เพื่อป้องกันความผิดพลาดในการ Upgrade Firmware การ Upgrade ควรทำโดยคำแนะนำของผู้ชำนาญการเท่านั้น.

7.SOFTWARE

เครื่องฉายภาพสามมิติ รุ่น D-4105S นี้ สามารถเชื่อมต่อการใช้งาน กับเครื่องคอมพิวเตอร์โดยผ่านทาง โปรแกรม SynControl เพื่อนำภาพจากหัวกล้องไปปรากฏบนคอมพิวเตอร์และควบคุมเครื่องฉายภาพสามมิติผ่านทางเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ด้วย

การติดตั้ง Software

Double clickที่ File  SynControl Setup.exe ในแผ่น CD ที่มาพร้อมกับตัวเครื่อง เพื่อติดตั้ง ทำตามขั้นตอน

ไปเรื่อย เมื่อเสร็จสิ้นจะปรากฏปุ่ม  บนหน้าจอ Desktop ของท่าน

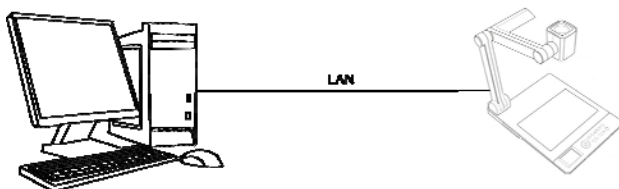
การเชื่อมต่อ

Option 1

เลือก "Wired network" ในการตั้งค่า network ของเครื่องฉายภาพสามมิติ VERTEX D-4105S.

เลือก "IP automated acquisition" ใน network setting ของเครื่อง Computer ของท่าน.

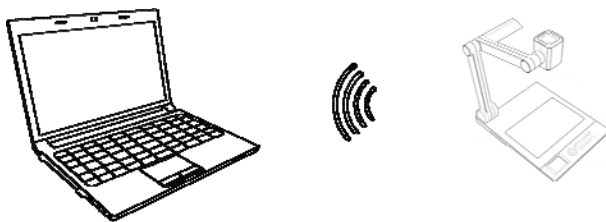
เชื่อมต่อ Computer กับ เครื่องฉายภาพสามมิติ ด้วยสาย Network (LAN),



Option 2

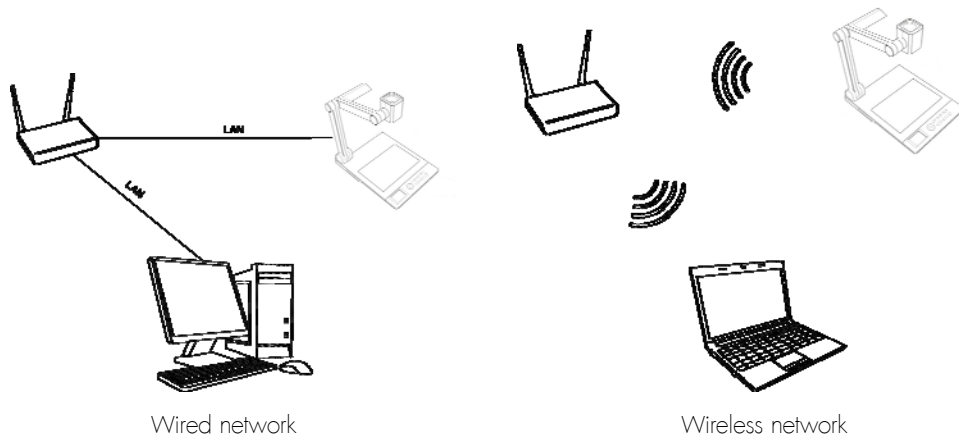
เลือก "Device hotspot" ในการตั้งค่า network ของเครื่องฉายภาพสามมิติ VERTEX D-4105S.

เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ด้วยสัญญาณ Wi-Fi จากเครื่องฉายภาพสามมิติ โดยสามารถดูได้จากชื่อของเครื่องฉายภาพสามมิติ



Option 3

เลือก “Wired network” หรือ “Wireless network” ในการตั้งค่า Network ของเครื่องฉายภาพสามมิติ VERTEX D-4105S.
เชื่อมต่อเครื่องฉายภาพสามมิติกับ Router ด้วยสาย LAN หรือ Wi-Fi.
เชื่อมต่อเครื่องคอมพิวเตอร์กับ Router ตัวเดียวกันด้วยสาย LAN หรือ Wi-Fi.



เริ่มต้น การใช้ Software

Note: ก่อนเริ่มต้นใช้งาน **Software** หลังจากเชื่อมต่อเครื่องฉายภาพสามมิติเรียบร้อยแล้วกรุณากลับไปยัง **Mode**

VISUALIZER  เพื่อเริ่มใช้งาน

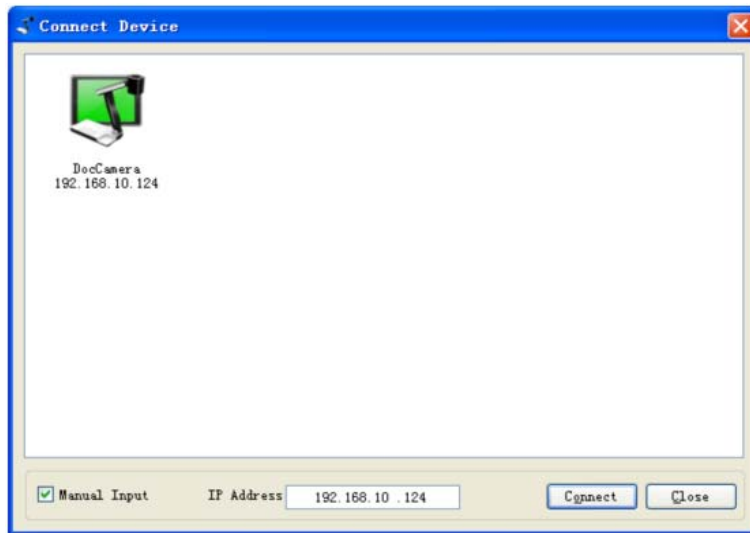
Double click ที่ปุ่ม  บนหน้า desktop. ของเครื่องคอมพิวเตอร์




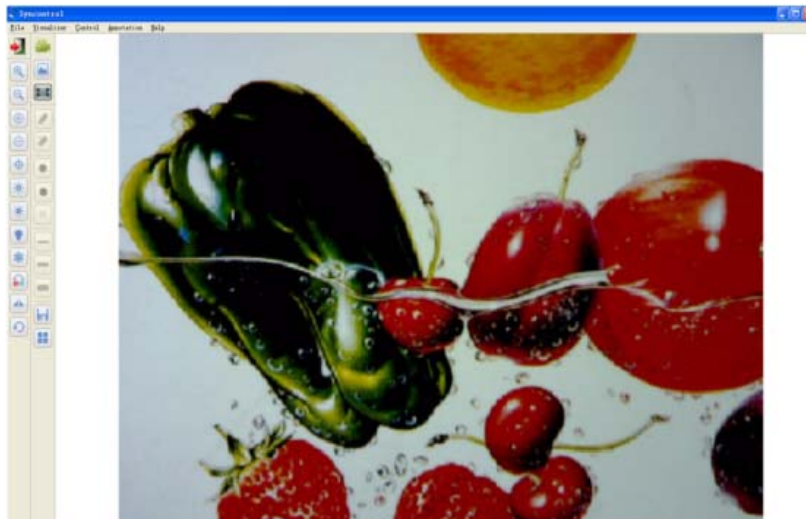
คลิก Mouse ซ้ายที่ปุ่ม  บน tool bar ทางซ้ายมือ หรือเลือกที่ “visualize > Device” ใน Menu Bar ด้านบน.



จะปรากฏหน้าต่างตามรูปด้านล่าง



Double click ที่ DocCamera icon  เพื่อเริ่มใช้งาน ภาพจากหัวกล้องของเครื่องสามมิติที่เลือกจะปรากฏบนหน้าจอ.



ท่านสามารถเลือกโดยการใส่ข้อมูล IP Address ของเครื่องฉายภาพสามมิติได้ด้วยตัวท่านเอง โดยวิธีดังนี้

1) เลือก **Manual Input**

2) ใส่ IP address ของเครื่องฉายภาพสามมิติที่ท่านต้องการเชื่อมต่อ **IP Address** โดย

IP ของเครื่องฉายภาพสามมิติสามารถได้โดยการเข้า Mode “Settings”  และ เลือกที่ Menu “Systems”

3) เลือก เพื่อเชื่อมต่อ.

การเชื่อมต่อท่านสามารถควบคุมการทำงานของเครื่องฉายภาพสามมิติ ผ่านทางเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่านได้ด้วย หากท่านต้องการข้อมูลเพิ่มเติมสามารถเลือกได้ที่ Menu “HELP” หรือ **ติดต่อศูนย์บริการ VERTEX โทร 02-938-1051.**

